

Willkommen zur Phantasia Erlebnis-Rallye

Grundschule (3. und 4. Klasse)



Hallo und herzlich Willkommen
zu eurer Erlebnis-Rallye, bei der ihr
mit Spiel und Spaß viele Rätsel lösen könnt.

Schnappt euch am Eingang „Berlin“ zuerst einen **Park-Guide**,
damit ihr immer den richtigen Weg findet.
Viel Spaß und Erfolg wünscht euch
euer Kroka!

Wir sind im Team: _____

Die Rallye ist um _____ Uhr beendet.

Wir treffen uns dann alle am / auf dem _____ . (Ort)

Checkliste

vor dem Start der Erlebnis-Rallye

Seid ihr bestens vorbereitet und habt an alles gedacht?
Hier könnt ihr es überprüfen:

- Wir sind eine Einzelgruppe, die aus drei bis fünf Schülern besteht.
- Unsere Gruppe besitzt genau eine Erlebnis-Rallye und einen Stift.
- Wir haben Uhrzeit und Treffpunkt mit unserem Lehrer vereinbart.
- Uns ist bekannt, dass während der Rallye keine Fahrgeschäfte benutzt werden müssen.
- Wir haben uns am Eingang einen kostenlosen Park-Guides geholt.
- Wir befinden uns am Eingang Berlin, von wo die Rallye startet.



Phantasia
L A N D

Ihr startet am Eingang „Berlin“ und blickt auf das doppelstöckige Pferdekarussell.
Geht die Treppen hinab und hinein in die prachtvolle Berliner Straße.

1.) Seht euch die Häuser in der Berliner Straße ganz genau an! Welche Struktur erkennt ihr?
Info: Man bezeichnet dies im Allgemeinen als **Baustil** eines Gebäudes.

1
Punkt

Jugendstil



Gotik



Romanik



2.) Hallo, ich bin **Drago**! Auf der linken Seite der Berliner Straße befindet sich der Ausgang des Schauspielhauses. Dort sind zwei Namen an der Wand abgebildet, einer davon lautet „Muse“. Schaut sie euch genau an, denn gemeinsam stellen sie ein sogenanntes „**Palindrom**“ dar. Was könnte das sein?

2
Punkte



3.) Auf dem großen Kaiserplatz befindet sich der Wellenflug, ein Kettenkarussell mit Wasserfontänen und dazu passender Wellenbewegung. Was befindet sich an der Spitze des Karussells?

1
Punkt

eine Muschel

eine Pyramide

eine Meerjungfrau



4.) Nun müsst ihr euch genau anschauen. An einem der Häuser auf dem Kaiserplatz ist eine römische Zahl abgebildet. Sie gibt das Baujahr des Gebäudes an.

a) Notiert euch die römische Zahl.



1
Punkt

b) Gebt für die folgenden römischen Ziffern unsere Schreibweise an. Einige sind bereits vorgegeben.

1,5
Punkte

M = 1.000 D = 500 C = 100 L = 50 X = ____ V = ____ I = ____

c) Wie lautet nun also die Jahreszahl in unserer Schreibweise?

2
Punkte

d) Wie nennt sich unsere heutige Schreibweise?

1
Punkt

Russische Zahlen

Arabische Zahlen

Deutsche Zahlen

Das war's von mir aus dem Themenbereich „Berlin“! Im nächsten Themenbereich wartet mein Freund Schneck auf euch.



Euer nächstes Ziel ist der hohe Turm von „Mystery Castle“. Ihr könnt ihn bereits aus der Ferne sehen. Begeht euch zum Eingang, den ihr auf dem Foto erkennen könnt. Vor dem Eingang befindet sich eine Infotafel. Lest sie euch sorgfältig durch!



5. a) Im „Mystery Castle“ werdet ihr rasant in die Höhe katapultiert. Mit gleicher Geschwindigkeit geht's im freien Fall wieder hinunter. Wie hoch ist der Turm?

_____ Meter

1
Punkt



2
Punkte

b) Zeichnet grob die Dachstruktur des Turms, die ihr von außen sehen könnt.



2
Punkte

c) Pro Stunde können über 1.000 Personen mit dem Turmlift fahren. Es gibt sechs Gondeln und in jeder Gondel können acht Personen Platz nehmen. Wie viele Personen können pro Fahrt mitfahren?

_____ Personen



Nun geht's weiter nach China Town.
Die chinesischen Gebäude rundherum zeigen euch, dass ihr
in meinem Bereich angekommen seid.
Viel Erfolg wünscht euer Wang!



2
Punkte

6.) Geht zum Eingang des „Feng Ju Palace“! Welche
zwei Wesen könnt ihr auf dem Wappen dort
erkennen?

- _____
- _____

7.) a) Welche religiöse Statue befindet sich links neben dem Eingang zur „Geister Rikscha“?

Jungfrau Maria Jesus Christus Buddha

1
Punkt

b) Zu welcher Religion gehört die Statue?

Christentum Buddhismus Islam

1
Punkt

c) Welche Kriegswaffe dient als Fahnenmast am Eingang zur „Geister Rikscha“?

Armbrust Schwert Speer

1
Punkt

Folgt dem Weg weiter und ihr befindet euch im Themenbereich „Mexico“.

8.) Findet den folgenden Querbalken in eurer Nähe. Seht ihn euch von beiden Seiten genau an und markiert, welche **drei** Tiere oder Wesen dort abgebildet sind.

- | | |
|------------------------------------|--------------------------------|
| <input type="radio"/> Pferd | <input type="radio"/> Büffel |
| <input type="radio"/> Kuh | <input type="radio"/> Tiger |
| <input type="radio"/> Huhn | <input type="radio"/> Drache |
| <input type="radio"/> Meerjungfrau | <input type="radio"/> Krokodil |



3
Punkte

9.) Stellt euch unter die Schiene, auf der die Achterbahn „Colorado Adventure“ in die Höhe gezogen wird. Was genau zieht den Zug nach oben?

- | | | | |
|-----------------------------|----------------------------|-----------------------------|-------------------------------|
| <input type="radio"/> Kette | <input type="radio"/> Seil | <input type="radio"/> Räder | <input type="radio"/> Magnete |
|-----------------------------|----------------------------|-----------------------------|-------------------------------|

2
Punkte

10.) Das beliebte Kribbeln im Bauch ist bei „Tikal“, den kleinen Freifalltürmen, ganz besonders schön zu spüren. Grund hierfür ist euer Magen, der bei schnellen Abwärtsbewegungen euer Bauchfell berührt. Das ist völlig harmlos und immer wieder ein tolles Gefühl! Zählt einmal, wie oft es bei einer Fahrt mit „Tikal“ kribbelt, d. h. abwärts geht.

Achtung: Zählt auch die ganz kleinen Absenkungen mit!

Insgesamt senkt sich das Fahrgeschäft während der Fahrt _____ Mal.

3
Punkte





Sucht nun im Park-Guide die Attraktion „Chiapas – DIE Wasserbahn“. Sie befindet sich ebenfalls in meinem Themenbereich „Mexico“. Stellt euch dort – wie auf dem Foto - auf die große Brücke, von der ihr den besten Blick auf die steile Abfahrt habt. Vielleicht seht ihr mich von dort auch! Ich heiße Quetzal!

11.)

- a) Welche Neigung hat die weltweit steilste Abfahrt in einer Wildwasserbahn, die ihr gerade beobachtet?

_____ Grad

Tip: Schaut mal in euren Parkplan!



1
Punkt

- b) Wie viel Grad Neigung „fehlen“ bei dieser Abfahrt noch, um (wie bei einem echten Wasserfall) senkrecht (90 Grad) in die Tiefe zu stürzen?

Es fehlen noch _____ Grad.

2
Punkte

- 12.) a) Welche Art von Brücke stellt die Konstruktion dar, auf der ihr euch befindet?

Holzbrücke

Hängebrücke

Schwimmbrücke

1
Punkt

b) Betrachtet die Farben des großen Brückentors. Welche sind es?

1,5
Punkte

1. _____

2. _____

3. _____

c) Ganz in eurer Nähe wehen Flaggen mit genau diesen Farben. Es sind die Nationalflaggen Mexikos. An welchem Gebäude befinden sie sich?

1
Punkt



Ebenfalls in eurer Nähe, etwas oberhalb, seht ihr einen kleinen Tempel, ähnlich einer Pyramide. Es ist ein Tempel der Maya, der Ureinwohner Mexikos. Begeht euch unter diesen Tempel und blickt hinauf.

13.) Welche geometrische Form weist der Boden des Tempels auf?

Dreieck

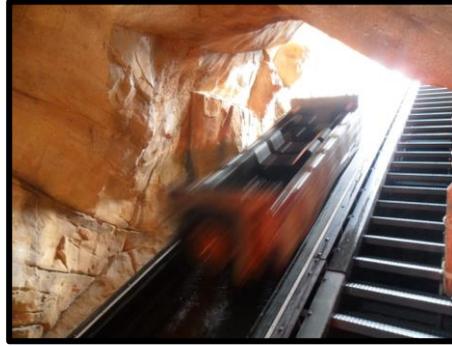
Viereck

Fünfeck

1
Punkt



- 14.) Direkt neben euch seht ihr, wie die Boote von „Chiapas – DIE Wasserbahn“ einen Berg hinauffahren.
Was fällt euch an der Geschwindigkeit auf, sobald ein Boot hochgezogen wird?
Tipp: Eventuell müsst ihr mehrere Boote beobachten, bis ihr die Lösung erkennt.



- Das Boot wird schneller.
- Das Boot wird langsamer.

1
Punkt

- 15.) Geht weiter durch den überdachten Gang mit den Leuchtfackeln. Auf der linken Seite ist ein kleiner Spalt in der Wand, durch den ihr auf eine steile Abfahrt schauen könnt.

a) Welche Statue ist neben dieser Abfahrt zu erkennen?

- ein Totenkopf ein Drachenkopf ein Indianerkopf

b) Was tut die Statue?

1
Punkt

1
Punkt

- 16.) Geht nun weiter die Treppen hoch und ergänzt im folgenden Bild die Verzierung, die sich am Dach des Maya-Tempels befindet!



3
Punkte

Wenn ihr dem Weg weiter folgt, gelangt ihr zu einer Kreuzung, an der ihr nach links in den Themenbereich „Deep in Africa“ abbiegt.

17.) Welches Tier könnt ihr über der großen Holzbrücke erkennen?



1
Punkt

V	D	X	S	L	Ö	W	E
Ä	T	B	X	E	O	M	N
A	E	U	B	O	N	E	A
Z	W	C	Ü	P	F	L	S
E	L	E	F	A	N	T	H
K	T	U	F	R	P	Q	O
R	G	A	E	D	U	S	R
C	Q	B	L	Ö	Y	T	N
Ü	I	K	H	Z	D	J	G

18.) Als die „Big Five“ (die großen Fünf) werden in Afrika jene Wildtiere bezeichnet, die früher von jedem Großwildjäger gerne einmal erlegt worden wären. Um welche Tiere handelt es sich dabei? Findet sie im Wortsuchspiel (waagrecht/senkrecht)!

5
Punkte

1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____



Geschafft!
Nun könnt ihr meinen Themenbereich wieder verlassen
und zu eurem Treffpunkt zurückkehren!
Ich wünsche euch weiterhin ganz viel Spaß
im Phantasialand !

